





## CONDICIONAMIENTO CLÁSICO O ASOCIATIVO (CC)

	APETITIVO	AVERSIVO
+	<b>C.C. APETITIVO EXCITATORIO</b> Ej: luz (EC) – comida (EI)	<b>C.C. AVERSIVO EXCITATORIO</b> Ej: luz (EC) – descarga (EI)
-	<b>C.C. APETITIVO INHIBITORIO</b> Señal de que algo bueno no está disponible	<b>C.C. AVERSIVO INHIBITORIO</b> Señal de que algo malo no va a suceder

- ✓ El CC es independiente a la conducta
- ✓ Estímulo condicionado (EC) -> predice el suceso
- ✓ La respuestas condicionada (RC) suele ser de menor magnitud que la RI

## CONDICIONAMIENTO OPERANTE (CO)

	APETITIVO	AVERSIVO
<b>POSITIVO</b>	Refuerzo positivo: La conducta provoca <b>consecuencias positivas</b> La conducta 	Castigo positivo: La conducta provoca <b>consecuencias negativas</b> La conducta 
<b>NEGATIVO</b>	Entrenamiento de omisión o castigo negativo: La conducta provoca la <b>omisión de algo bueno</b> . <i>Reforzamiento diferencial de otras conductas.</i> La conducta 	Reforzamiento negativo: La conducta provoca la <b>omisión de algo malo</b> (entrenamiento de <i>escape y evitación</i> ) La conducta 

- ✓ No hay que entender “positivo” y “negativo” como conceptos de bueno y malo